



Liste de matériel

Les moyens de transport

Jeu « Les petits pompiers »

- 1 planche de jeu (la planche a été réparée par la bibliothèque)
- 50 tuiles cartonnées
- 3 pions « pompiers »
- 1 pion « feu »
- 1 fiche plastifiée avec les règles du jeu



Jeu « Chaîne des moyens de transport »

- 1 pochette de rangement bleue incluant 13 formes en bois et une corde rouge

Jeu « La course des bateaux »

- 1 pochette transparente
- 1 planche de jeu
- 120 cartes-images
- 2 jetons « voilier »
- 2 jetons « chaloupe »
- 1 fiche plastifiée « La course des bateaux » présentant les objectifs du jeu et son contenu
- 2 cartes illustrant la position des cordes vocales correspondant au son émis
- 1 fiche plastifiée présentant les règles du jeu

Livres

- « Pin-pin, pin-pon, patientons! »
- « La technique gagnante »

1 liste de matériel



Liste de matériel

Les martiens (les contraires)

Jeu de serpents et échelles sur les contraires

- 1 pochette transparente
- 1 pochette jaune pour ranger les cartes et les pions
- 56 cartes-fusées
- 56 cartes-extraterrestres
- 4 pions
- 1 fiche plastifiée présentant les règles des jeux

Jeu « Les contraires »

- 24 cartes à assembler par paires de contraires
- 1 feuillet plastifié présentant les règles du jeu

Jeu « Puzzle Duo »

- 24 pièces

Jeu « Invente ton extraterrestre »

- 1 boîte transparente à compartiments contenant plusieurs formes en mousse de différentes couleurs et grosseurs
- 1 planche de jeu en mousse noire

Dé géant rose

Cube multicolore avec pochettes transparentes

1 liste de matériel





Liste de matériel

Les animaux

Jeu « Jouons avec les sons »

- 230 cartes-images
- 8 planches de sons
- 1 carte-réponse avec sons de début et de fin
- 2 fiches plastifiées présentant les règles des jeux

Jeu « Qui mange quoi ? »

- 1 plateau de jeu recto-verso en trois parties à assembler
- 24 pions aliments avec sac de rangement
- 24 pions jaunes avec sac de rangement
- 4 sceaux
- 1 roulette
- Les règles du jeu

Jeu « Mont-à-mots Croco »

- 60 cartons « devinettes »
- 9 rondelles « nénuphars »
- 2 rives (départ/arrivée)
- 1 pion grenouille et son support de plastique

Jeu « Sons & Rimes »

- 10 grandes cartes-sons modèles
- 4 cartes « caches »
- 59 cartes
- 1 fiche de règlements plastifiée

Livres

- « Saute petit mouton »
- « Les petits animaux »

1 liste de matériel





Liste de matériel

L' alimentation

Jeu de la tarte aux fruits

- 1 tarte (bol et couvercle)
- 10 aliments

Jeu du sandwich

- 1 sac de rangement de style sac à dos
- 18 aliments en tissu avec velcro
- 1 contenant de plastique en forme de sandwich incluant 20 cartes
- 2 fiches plastifiées présentant les différentes façons de jouer



Jeu « Chefs en délire »

- 5 plateaux de jeu « chef »
- 5 cartes « assiette »
- 5 cartes « repas »
- 35 jetons « aliments »
- 1 flèche tournante
- 1 mode d'emploi

Livre

- « Marmitons, écoutons ! »

1 liste de matériel



SAINTE-JULIE

Liste de matériel

Les métiers

Jeu de pêche (loto)

- Une canne à pêche
- 6 planches de jeu-poissons
- 24 poissons de bois

Le casse-tête des métiers

- 1 sac de rangement bleu
- 15 pièces de bois
- 1 planche pour insérer les pièces

Les marionnettes

- 1 sac de rangement à rayures multicolores
- 4 marionnettes

Jeu « Trouvez l'erreur » (les différences)

- 1 pochette transparente
- 49 cartes de métiers
- Les règles du jeu

Jeu « Allons à l'épicerie »

- 1 pochette transparente
- 6 crayons
- 1 dé géant
- 1 planche de jeu
- 4 listes d'épicerie
- 1 fiche plastifiée « J'achète » / « Je n'achète pas »
- 4 pions
- 2 fiches plastifiées expliquant les règles du jeu

1 liste de matériel





SAINTE-JULIE

Liste de matériel

Mon histoire!

Jeu « La chasse aux monstres »

- 15 tuiles cartonnées
- 20 cartes-monstres
- 1 boîte « placard »
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Toute une histoire! »

- 1 pochette de rangement plastifiée
- 20 images plastifiées recto-verso
- 1 fiche plastifiée « Toute une histoire »
- 1 feuillet présentant les règles du jeu



Jeu « La fabrique à conte »

NB Le couvercle du jeu est transparent.

- 1 livre cartonné
- 6 cubes multiples faces

Livre « Ville magnétique » ET 1 pochette orange incluant 32 aimants

1 liste de matériel



SAINTE-JULIE

Liste de matériel

Les voyages

Jeu « Dans ma valise »

- 1 petite valise orange
- 44 cartes-valises
- 8 cartes-passeport
- 1 feuillet avec les règles du jeu

Jeu « Sombrero ou chapeau melon? »

- 64 cartes
- 1 dé vert
- 1 feuillet avec les règles du jeu en anglais



1 dé géant bleu

1 balle globe terrestre

1 marionnette perroquet

Livre « Lulu, Lila et la plume qui plane »

- Comprends 60 autocollants à ne pas décoller

1 liste de matériel



Liste de matériel

Les pirates

Jeu « Les pirates Qui et Quoi »

- Jeu les pirates Qui et Quoi :
 - 1 pochette transparente
 - 4 planches de jeu « Le pirate Quoi »
 - 21 cartes-questions pour le pirate « Quoi »
 - 4 planches de jeu « Le pirate Qui »
 - 20 cartes-questions pour le pirate « Qui »
 - 1 boîte ronde contenant 130 pièces de monnaie de pirate
 - 1 fiche plastifiée expliquant les objectifs du jeu
 - 1 fiche plastifiée avec les règles du jeu

Figurines de pirate

- 1 contenant de plastique bleu pour le rangement
- 12 figurines de pirate
- 1 mini globe terrestre



Le casse-tête de pirate

- 36 morceaux

Livre

- « Crochet veut s'amuser »

1 chapeau de pirate

1 liste de matériel



Liste de matériel

MOI (Le corps humain)

Jeu « Tordu 27072

de rire »

- 1 plateau de jeu
- 1 aiguille géante
- 12 rouleaux de mousse (3 bleus, 3 rouges, 3 jaunes et 3 verts)
- 12 cartes « action »
- 12 cartes « trophée »
- 2 fiches avec les règles du jeu

Jeu « Bingo des parties du corps »

- 1 pochette de plastique
- 6 marqueurs effaçables
- 26 cartes de bingo
- 1 carte de contrôle
- 28 cartes avec illustrations des parties du corps



Jeu des sentiments

- 1 pochette bleue
- 1 miroir
- 22 cartes des émotions
- 1 fiche plastifiée avec les instructions

Livre « Le corps humain »

1 liste de matériel



SAINTE-JULIE

Liste de matériel

Safari

Jeu Rigolo le serpent

- 1 pochette transparente pour le rangement
- 24 cartes « images »
- 24 cartes « syllabes »
- 2 têtes de serpent
- 2 queues de serpent
- 1 fiche plastifiée présentant les règles du jeu
- 1 fiche plastifiée « conscience phonologique »



Jeu de bataille « Jungle »

- 48 cartes
- 2 cartes présentant les règles du jeu (1 en français et 1 en anglais)

Les animaux de la jungle

- 1 sac de rangement jaune
- 5 marionnettes à doigts
- 2 feutrines bleues
- 10 figurines d'animaux dans une pochette bleue

Jeu « Kid Audio Safari »

- 1 feuillet d'instructions
- 1 CD audio
- 6 planches de jeu
- 30 rondelles « animaux »

1 chapeau d'explorateur

1 liste de matériel



Liste de matériel

Le cinéma

Jeu « Imagine ton histoire »

- 34 cartes de jeu et 2 cartes « Joker »

Jeu « Le casse-phrase »

- 4 planches de jeu
- 9 morceaux de casse-tête verts (à associer avec la planche de jeu bleue)
- 9 morceaux de casse-tête beiges (à associer avec la planche de jeu verte)
- 9 morceaux de casse-tête bleus (à associer avec la planche de jeu jaune)
- 6 morceaux de casse-tête jaunes (à associer avec la planche de jeu lilas)
- 1 feuillet explicatif
- 1 feuille présentant les règles du jeu



Jeu « Blablarama : avant/après »

- 26 cartes « Avant »
- 24 cartes « Après »
- 1 carte « Champion des actions »
- 1 dé
- 2 cartes avec les règles du jeu

Affiches « Escalire »

- 6 affiches dans un tube de rangement en carton

Livre « Gaspard et Lisa au cinéma »

Livre jouet en tissu « Clic Clac! Mon premier appareil photo »

1 liste de matériel



Liste de matériel

Les couleurs et les formes

Jeu « Attrapeur de monstres »

- 20 cartes « Tête de monstre »
- 20 cartes « Pieds de monstre »
- 6 cartes « Filet plein »
- 4 cartes « Filet vide »
- 6 cartes « Scène attrapeur de monstres »
- 2 feuillets avec les règles du jeu en différentes langues

Jeu « Connecte et réponds »

- 6 fiches d'activités imprimées recto verso
- 1 support pour placer les fiches
- 1 module électronique avec double broche pour vérifier les réponses incluant 2 piles bouton de type LR41
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Dominos : les couleurs »

- 27 dominos
- 2 feuillets présentant les règles du jeu en différentes langues

Jeu « Cartes éclair : nombres, formes et couleurs »

- 56 cartes

Livre « Les formes et les couleurs »

1 liste de matériel





SAINTE-JULIE

Liste de matériel

Le détective

Jeu « Pourquoi les carottes ont-elles disparu? »

- 1 plateau de jeu en 7 morceaux de casse-tête
- 70 cartes-questions « Pourquoi? »
- 14 cartes « Personnage coupable »
- 4 pions-détectives et leurs supports
- 1 dé
- 1 feuillet explicatif du jeu
- 1 feuillet explicatif sur la gradation des jeux Placote
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Tic Tac Boum Junior »

- 55 cartes de jeu
- 1 Tic Tac Boum - minuterie (bombe noire) incluant 2 piles AAA
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Mes premières énigmes! Objets »

- 42 cartes-énigmes
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Loupe 9 cm

Livre « Zoé et Théo prennent le train »

1 liste de matériel





Liste de matériel

La découverte des animaux

Jeu « Loto des petites phrases »

- 8 planches de jeu recto verso
- 16 cartes-images recto verso
- 1 gabarit cartonné pour insérer les planches de jeu
- 1 feuillet explicatif
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « O.K.O Junior »

- 12 planches de jeu
- 96 jetons
- 27 cartes O.K.O Junior (dont 1 refaite par la biblio)
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Puzzle duo : habitat »

- 20 morceaux de casse-tête

Livre « Les animaux de la planète »

Livre « Gabriel cherche des animaux »

1 liste de matériel





Liste de matériel

Les maisons

Jeu « La maison des actions »

- 8 morceaux de casse-tête formant deux plateaux de jeu recto verso
- 9 cartes-fenêtres
- 36 cartes d'action
- 1 feuillet explicatif
- 1 feuillet explicatif sur la gradation des jeux Placote
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Réponds-moi en images »

- 78 tuiles images
- 2 maisons en 3D
- 1 silhouette chien avec le support en plastique
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Loto : la maison »

- 5 planches de jeu
- 30 rondelles avec des images

Jeu « Méchanlou »

- 24 cartes « contes » portant les numéros 1 à 6
- 10 cartes « loup »
- 8 cartes « forêt chasseur »
- 8 cartes « forêt loup »
- 10 cartes présentant les règles du jeu en différentes langues

Coffret « La maison de Totam »

- 6 petits livres cartonnés
- 1 figurine lapin cartonnée

Livre « Une maison pour Oscar le canard »

1 liste de matériel





Liste de matériel

Jouons avec les mots

Jeu « Qui cherche quoi où ? »

- Planche de jeu « C'est-quoi? »
 - 5 cartes vertes « Cherche partout »
 - 15 cartes vertes « C'est quoi? »
- Planche de jeu « C'est-qui? »
 - 5 cartes bleues « Cherche partout »
 - 10 cartes bleues « C'est qui? »
- Planche de jeu « Où est..? »
 - 5 cartes mauves « Cherche partout »
 - 15 cartes mauves « Où est...? »
- Planche de jeu « Qu'est-ce qu'il ou elle fait? »
 - 5 cartes rouges « Cherche partout »
 - 10 cartes rouges « Qu'est-ce qu'il ou elle fait? »
- 1 feuillet explicatif
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Le dé des premiers mots »

- 59 cartes-images et 1 carte présentant les règles du jeu
- 1 dé géant à pochettes
- 1 feuillet explicatif

Jeu « Mont-à-mots Tchou Tchou »

- 40 cartons-wagons bleus
- 40 cartons-wagons rouges
- 4 languettes de jeu cartonnées
- 1 horloge cartonnée
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Livre « Le koala qui disait des gros mots »

1 liste de matériel





Liste de matériel

Les dinosaures

Jeu « La course des dinosaures »

- 1 plateau de piste sportive en 6 morceaux de casse-tête
- 1 flèche tournante cartonnée
- 1 podium cartonné
- 4 cartes médailles d'or
- 4 cartes médailles d'argent
- 4 cartes médailles de bronze
- 16 rondelles cartonnées « dinosaures » recto verso
- 4 dinosaures cartonnés et leurs supports
- 6 feuillets présentant les règles du jeu en différentes langues

Jeu « Mont-à-mots dinos »

- 60 cartes « questions »
- 18 rondelles « pierres » cartonnées
- 1 carton « départ » et 1 carton « arrivée »
- 3 pions dinosaures cartonnés et 3 supports noirs
- 1 dé en bois

« Jeu de dinosaures Dotty »

- 4 planches de jeu dinosaures
- 24 rondelles cartonnées « couleurs »
- 24 cartons de formes variées
- 1 dé « formes »
- 1 dé « couleurs »
- 1 gobelet à dés
- 6 feuillets présentant les règles du jeu en différentes langues



10 figurines de dinosaures dans 1 pochette

Livre « Histoires de dinosaures à raconter en 5 minutes »

1 liste de matériel



Liste de matériel

Le cirque

Jeu « Triogolo fou du dé »

- 1 gros dé à 4 faces en forme de triangle
- 50 cartes bleues « Similitudes »
- 50 cartes rouges « Trouve l'intrus »
- 50 cartes vertes « adjectifs »
- 1 livret d'instructions

Jeu « Bingocirq »

- 4 planches de jeu
- 24 jetons

Jeu de 7 familles

- 42 cartes triangulaires
- 6 cartes présentant les règles du jeu en différentes langues

Livre « Le cirque »

1 liste de matériel





SAINTE-JULIE

Liste de matériel

Le royaume

Jeu « Qui va sauver la princesse ? »

- 1 plateau de jeu en 9 morceaux de casse-tête
- 20 cartes-questions « Où ? »
- 20 cartes-questions « Qui ? »
- 20 cartes-questions « Avec quoi ? »
- 20 cartes-questions « Quand ? »
- 6 pions personnages et leurs supports noirs
- 1 dé des personnages
- 1 feuillet explicatif
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Mes premières énigmes : princesses »

Veillez noter qu'il n'y a aucun couvercle cartonné en-dessous de ce jeu.

- 42 cartes-énigmes
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Au royaume des catégories : 1^{er} niveau »

- 80 cartes
- 1 carte présentant la liste des items des seize catégories
- 1 carte présentant les règles du jeu

Silhouettes de contes de fées pour ombres chinoises dans une pochette

- 30 marionnettes en carton
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Livre « Les princesses »

1 liste de matériel





Liste de matériel

Les vêtements

Jeu « Bingo des vêtements »

- 1^{ère} pochette
 - 26 feuilles de bingo à 16 images
 - 28 cartes-images
 - 72 jetons en carton vert dans une pochette bleue
 - 1 fiche plastifiée présentant les objectifs et le contenu du jeu au recto et la carte de contrôle au verso
- 2^e pochette
 - 10 feuilles de bingo à 4 images
 - 30 cartes-images
 - 1 fiche plastifiée présentant les règles du jeu



Jeu « Comment je m'habille »

- 1 armoire cartonnée avec porte escamotable
- 6 cartes « personnages »
- 18 cartes « vêtements »
- 1 feuillet présentant les règles du jeu

Jeu « Roi Dagobert »

- 3 planches de jeu réversibles
- 4 cartes « Roi Dagobert »
- 12 cartes « portes du château »
- 12 cartes « vêtements »
- 36 jetons « chiffres »
- 8 jetons +/-
- 12 jetons « pommes »
- 1 feuille présentant les règles du jeu



Livre « J'apprends à m'habiller »

Livre « Cajoline s'habille le matin »

1 liste de matériel



SAINTE-JULIE